



ids | international
design school



'Program yang singkat dan mudah diterapkan'

- Livia Prima (Digital Illustrator)



'IDS memperkaya ilmu dan skill di dunia kreatif'

- Cindy Sutipto (Art Director BBDO Indonesia)



'IDS membawa banyak koneksi di industri'

- Jihan (3D Animator)





IDS | International Design School adalah institusi pendidikan di bidang kreatif yang meliputi desain grafis, animasi, *game* dan film. Institusi ini berfokus untuk memberikan pendidikan bagi mahasiswa yang ingin meningkatkan kompetensi dan keahlian sebagai persiapan sebelum terjun ke dalam industri kreatif. IDS memiliki program International College dengan tiga jurusan, yaitu Digital Design, Digital Animation & Games dan Digital Film & Media Production, dengan durasi pembelajaran 20 bulan.

Selain program International College IDS juga memiliki beberapa pilihan program lainnya seperti *short course* dan *corporate training* yang meliputi desain digital, animasi, film, user experience serta digital marketing.



IDS | International Design School menawarkan *pathway program* yang dirancang untuk mahasiswa yang berencana untuk melanjutkan ke program *bachelor degree* di Australia.

Pathway program dirancang untuk membantu mahasiswa memenuhi kriteria yang mereka perlukan untuk memasuki program *bachelor degree* dengan waktu yang lebih singkat dan biaya yang lebih hemat. Ada dua perguruan tinggi yang dapat dipilih yaitu JMC Academy dan Griffith University.



Dengan pengalaman lebih dari 30 tahun, kedua perguruan tinggi ini layak menjadi tujuan bagi mahasiswa yang ingin belajar dalam bidang kreatif dengan wawasan dan jaringan industri kreatif internasional.

'IDS membuat saya tahan banting di industri internasional'

- Bill Zepa
(Alumni IDS /
Mahasiswa JMC Academy)

Develop Your Creative Passion

Kampus kami merupakan wadah bagi mahasiswa untuk menyalurkan dan mengembangkan hasrat kreatif mereka di bawah bimbingan dosen dengan kurikulum, fasilitas, dan proses pembelajaran yang berkualitas. Serta menggunakan metode pengajaran yang lebih banyak praktik dibandingkan teori.

Fast Track Program To Be A Creative Leader

Durasi kuliah yang singkat selama 20 bulan akan mempersiapkan mahasiswa untuk mampu terjun ke dunia industri kreatif dalam usia yang relatif lebih muda.

Small Class Ratio

Rasio mahasiswa terhadap pengajar yang ideal di dalam kelas membuat aktivitas belajar-mengajar menjadi lebih fokus dan akrab. Mahasiswa memiliki lebih banyak kesempatan untuk terlibat dalam diskusi dan interaksi bersama dosen maupun sesama mahasiswa.

Project Based And Industry-Driven Curriculum

Kurikulum kami berkembang seiring dengan perkembangan industri kreatif yang semakin dinamis. Dalam proses pembuatan karya, mahasiswa tidak hanya diajarkan aspek teknis dan kreatif, tetapi juga dibimbing untuk memahami *landscape* dunia profesional.

Learn From Professionals

Dosen kami merupakan praktisi aktif yang memiliki banyak pengalaman di dunia profesional dengan hasil karya berkualitas. Mahasiswa akan mendapatkan kesempatan untuk membangun relasi dengan pelaku kreatif seiring berjalannya proses perkuliahan.

Successful Alumni

Alumni kami telah sukses berkarier di dunia kreatif dengan bidang industri, seperti desain grafis, animasi, film, *e-commerce*, dan periklanan. Selain itu, mereka telah meraih berbagai penghargaan dari instansi, lembaga, dan ajang bertaraf lokal maupun internasional.





PROGRAMS

College Program

	Durasi/Sesi
Digital Design	20 bulan
Digital Animation	20 bulan
Digital Film and Media Production	20 bulan

Short Course


Digital Design (Basic & Advanced)	8 & 16 sesi
Digital Animation (Basic & Advanced)	8 & 16 sesi
Digital Film (Editing & Production)	20 sesi
Digital Marketing	10 sesi
User Experience	8 sesi

Corporate Training

Digital Design
Digital Animation
Digital Film
Digital Marketing
User Experience

INTAKES

Periode penerimaan mahasiswa baru untuk College Program dilaksanakan setiap tahun pada bulan **Juli** dan **Oktober**. Sedangkan untuk jadwal Short Course dan Corporate Training dapat diakses melalui laman web di www.idseducation.com

A group of people are gathered around a table, working together. They are looking at documents and sketches that are illuminated by a lightbox. The scene is dimly lit, with the primary light source being the lightbox. The people are dressed in casual attire. The background shows a window with a grid pattern.

'Di IDS kemampuan mahasiswa diasah dengan baik oleh orang-orang yang sangat profesional sehingga saya tidak kaget ketika harus terjun langsung ke dalam industri.'

- Fauzan Arief
(Senior UI Designer for Design System at Bilibli.com)

Digital Design

Program studi Digital Design mengajarkan keterampilan kreasi desain berbasis digital yang tidak hanya memiliki kualitas estetika, tetapi juga mengandung nilai bisnis. Dilengkapi dengan kurikulum User Interface Design dan User Experience Design (UI/UX), mahasiswa Digital Design IDS diajarkan agar mampu mengintegrasikan pola pikir kreatif dan desain karya visual yang komprehensif untuk output cetak dan juga untuk berbagai aplikasi digital terkini.

Program ini memberikan pengetahuan dasar desain, proses *design thinking* dan aspek teknis untuk menuangkan ide ke dalam berbagai wadah. Mahasiswa akan dibimbing untuk mengerjakan proyek dengan berbagai *genre* desain, pentingnya memvisualisasikan pesan, membangun hubungan dengan audiens dan menciptakan pengalaman yang berkesan melalui desain.

KARIR

Art Director

Web Designer

UI/UX Designer

Graphic Designer

Digital Campaign Strategist

Retail Designer

Package Designer

Publication Designer

Motion Graphic Designer

Branding & Identity Designer

Subject

Term

Design Fundamental
 Computer Graphic Fundamental
 Photography
 Creative Drawing
 Typography 1
 Art & Design History

1

Single Page Design
 Desktop Publishing
 UI Design
 Typography 2
 Communication & Presentation

2

Digital Publishing
 Advertising Design
 Motion Graphic
 UX Design
 Digital Advertising 1

3

Creative Portfolio
 Brand Identity Design
 Retail Design
 Web Design
 Digital Advertising 2

4

Short term

Studio Production
 Creative Business & Entrepreneurship

Internship Program

5

Digital Animation and Games

Program studi Digital Animation & Games mengajarkan aspek kreatif dan teknis dalam proses pembuatan animasi mulai dari konsep gambar, *modelling*, sampai dengan menghasilkan hasil akhir karya animasi berstandar internasional. Kurikulum Digital Animation & Games juga mengajarkan teknis pembuatan animasi untuk aplikasi game. Karya yang dihasilkan selama perkuliahan akan menjadi portofolio mahasiswa untuk pendidikan lanjutan ke luar negeri ataupun digunakan langsung berkarir di dunia industri.

Program Digital Animation & Games membimbing mahasiswa membuat dan memahami segala aspek animasi & games untuk menghasilkan karya yang berkualitas.

KARIR

2D and 3D Animator
Game Designer
Concept Artist
Modeller

Texture Artist
Game Producer
Level Designer
Rigging Artist

Visual Effects Artist
Character Designer
Render Wrangler

Subject

Term

Design Fundamental
Computer Graphic Fundamental
Photography
Classical Animation
Screenwriting 1
Animation and Game History

1

Modeling Studio
3D Modeling
Sculpting
Video Production
Communication and Presentation

2

Animation Studio
3D Animation
Game Art and Design
Mobile Game Production
Post Production

3

Character Animation
3D Character Animation
Sound Design
3D Game Production
Visual Effects

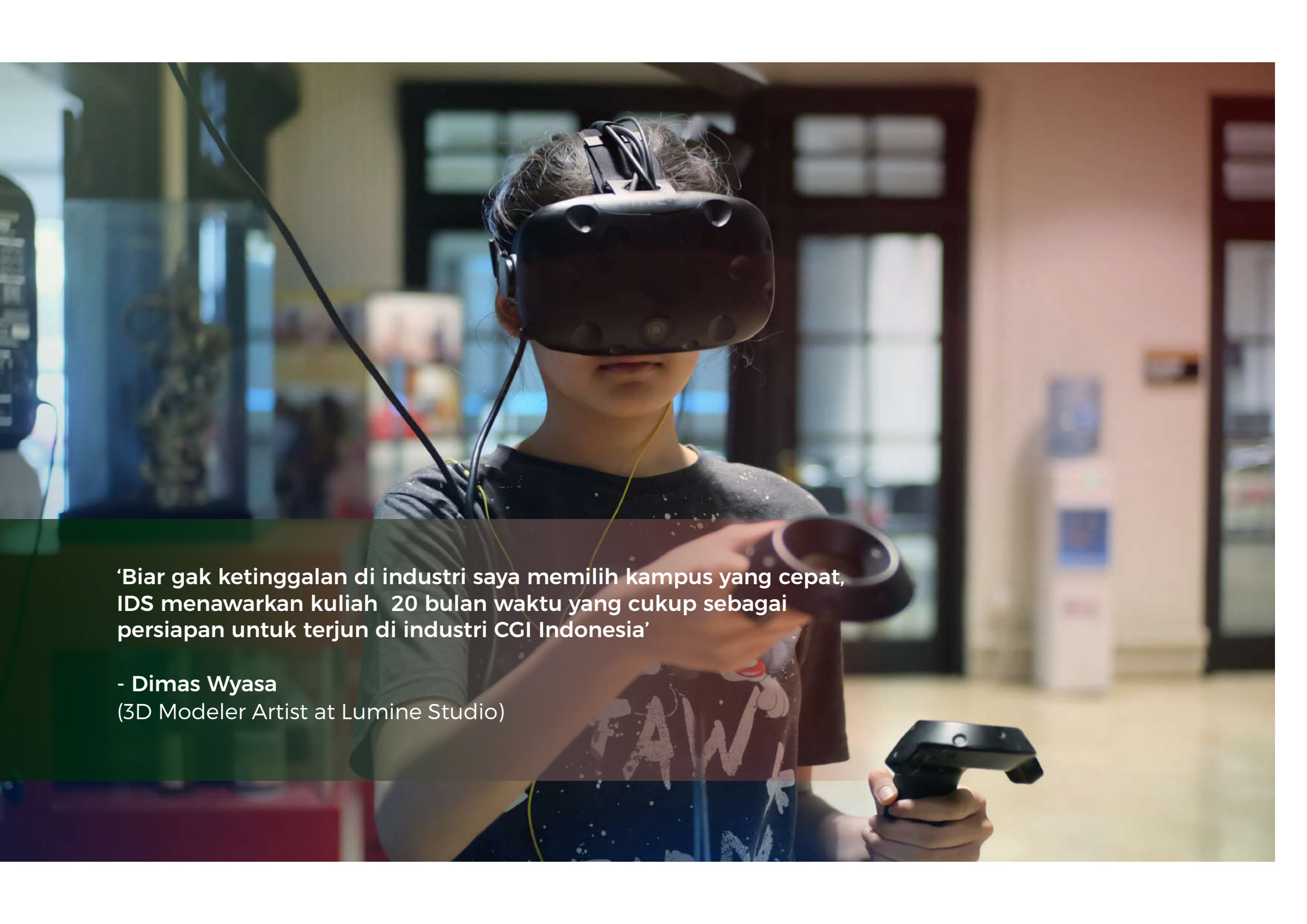
4

Short term

Studio Production
Creative Business & Entrepreneurship

Final Project

5



'Biar gak ketinggalan di industri saya memilih kampus yang cepat, IDS menawarkan kuliah 20 bulan waktu yang cukup sebagai persiapan untuk terjun di industri CGI Indonesia'

- Dimas Wyasa
(3D Modeler Artist at Lumine Studio)



**'Ilmu yang saya dapat di IDS lebih praktikal,
Memacu saya untuk berkarya dan terlibat
dalam kolaborasi kreatif dengan individu
yang lain'**

- Minggar Panji
(Director of Anak Lanang / Peraih penghargaan
Best Short Film di Festival Flick Fiesta Malaysia)

Digital Film and Media Production

Program studi Digital Film & Media Production mempersiapkan mahasiswa sehingga mampu menjadi *filmmaker* yang handal dengan fokus pembelajaran dimulai dari konsep awal penulisan film seperti penulisan skenario, teknik kamera, teknik *lighting*, proses produksi dan pasca produksi hingga menjadi suatu film yang utuh. Mahasiswa Digital Film & Media Production IDS dibimbing untuk tidak hanya mampu memproduksi film yang berkualitas, tetapi juga dapat memahami aspek manajemen dan bisnis dalam produksi dan distribusi suatu karya film.

Program Digital Film & Media Production melengkapi pengetahuan mahasiswa dengan pembelajaran teknis dan pengalaman praktis yang akan membekali mahasiswa sebelum terjun secara profesional ke industri film, pada akhir term mahasiswa ditugaskan untuk memproduksi sebuah film sebagai tugas akhir dengan bimbingan dosen berpengalaman di industri film.

KARIR

Produser
 Produser Pelaksana
 Sutradara
 Sinematografer

Penulis skenario
 Asisten Penata kamera

Subject	Term
Design Fundamental Computer Graphic Fundamental Photography Producing 1 Screenwriting 1 Film History	1
Directing 1 Cinematography 1 Post Production 1 Sound Production 1 Communication and Presentation	2
Directing 2 Cinematography 2 Sound Production 2 Production Design 2 Actor's Workshop	3
Producing 2 Post Production 2 Screenwriting 2 Digital Advertising Commercial Production and New Media	4
<i>Short term</i>	
Studio Production Creative Business & Entrepreneurship	
Internship Program	5



BACHELOR DEGREE

International Pathway Program

IDS bekerjasama dengan institusi-institusi pendidikan terdepan di Australia dengan Credit Transfer Program. Mahasiswa akan memulai pendidikannya di IDS untuk kemudian mencapai gelar sarjana dari universitas partner di Australia.

BULAN TAHUN

20 + 1



20 + 1.5



*Lama pendidikan bervariasi antara 1,5 - 2,5 tahun tergantung pada jurusan yang dipilih

Direct Pathway

Mahasiswa IDS yang memenuhi persyaratan seleksi masuk Griffith University dan JMC Academy, akan dijamin mendapat *transfer credit* untuk melanjutkan pendidikannya.

Free Placement Service

Bebas biaya jasa penempatan bagi seluruh lulusan IDS yang diterima oleh mitra universitas di Australia.

VISA & Accomodation Arrangement

Bebas biaya jasa pendaftaran visa dan akomodasi yang akan dibantu oleh mitra konsultan yang bekerja sama dengan IDS.



Griffith University

Mahasiswa akan terinspirasi oleh pengajar, teman sekelas dan ruang kolaboratif di Queensland College of Art dan Griffith Film School, yang merupakan sekolah film terbesar di Australia. Mahasiswa bisa membangun portfolio dan jaringan dengan mengerjakan proyek untuk klien melalui studio komersial kami, yaitu LiveWorm, LiveImage, LiveSpace dan LiveLab.

Digital Media

Mahasiswa akan membangun skill baik dari sisi praktikal, profesional maupun kreatif dan menjadi yang unggul dalam mendapatkan kesempatan bekerja di dunia Desain Digital, 3D, Foto Media, Art Studio dan Desain Grafis.

Animation

Seluruh pengetahuan secara teori dan praktek akan diajarkan kepada mahasiswa. Hal-hal penting dalam berkarir di bidang ini juga akan diajarkan secara komprehensif seperti Character Animation, Art Direction dan Technical Direction.



JMC Academy

Fokus utama JMC Academy adalah menyajikan program yang inspiratif dan canggih agar mampu memenuhi kebutuhan global industri kreatif. Mahasiswa belajar bersama dengan para pelaku industri dari Pixar, Animal Logic dan studio-studio terbaik dalam industri.

3D Animation

Pelajari dan alami proses menciptakan karakter, cerita, serta eksplorasi terhadap dunia baru. Di JMC karya tidak hanya akan berakhir menjadi *showreel*, mahasiswa turut dibimbing untuk berani memulai bisnis mereka sendiri. Memahami cara bekerja secara kolaboratif dan individu juga akan meningkatkan kualitas hasil yang diperoleh dalam mengerjakan proyek. Melalui berbagai kegiatan paparan karya, mahasiswa akan mengenal orang-orang hebat yang bergerak dalam dunia animasi.

Film and Television Production

Melalui berbagai proyek seperti pembuatan film, iklan TV dan proyek skala besar lainnya, mahasiswa akan mendalami keseruan bidang-bidang seperti *screenwriting*, *directing*, *cinematography*, *post production* dan *motion graphic*. Mahasiswa dibimbing untuk mampu menyampaikan ekspresi kreatif namun tetap memahami teknis operasi dan logistik agar mempermudah pencapaian target setiap proyek. Mahasiswa akan membuat *showreel* sebagai senjata untuk terjun ke dunia yang diminati.



SHORT COURSE

Program Short Course dirancang dengan metode praktek yang efisien serta difasilitasi oleh para profesional di industri. Peserta akan diarahkan untuk bisa menggali kemampuan berpikir konseptual dan kemampuan teknisnya di bidang terkait. Di akhir kursus, setiap peserta akan menghasilkan portfolio dari sebuah proyek yang sesuai dengan bidang/kelas yang dipilih. Program ini merupakan penghubung antara kebutuhan industri dengan pendidikan formal di Indonesia.

CORPORATE TRAINING

Program Corporate Training akan menyediakan kurikulum paling tepat untuk setiap perusahaan, meningkatkan performa, pengetahuan serta keahlian karyawannya dalam menghadapi perubahan dan perkembangan teknologi dan *trend*.

Kelas Corporate Training mengutamakan fleksibilitas, baik waktu dan tempat pelatihan, peserta dapat menentukan sendiri waktu training yang tepat serta tempat yang diinginkan, baik *In-House Training* maupun di Kampus IDS (Syarat & Ketentuan berlaku). Untuk jumlah peserta corporate training minimal 5 orang peserta.



DESIGN

Basic Design

Peserta akan diajarkan pemahaman dasar pengolahan foto secara digital, mulai dari koreksi gambar sederhana, sampai manipulasi foto dengan beberapa komposisi, dan pembuatan ilustrasi digital berbasis vector.

Output: retouch foto, poster, flyer dan infographic

Advanced Design

Peserta akan mempelajari berbagai fitur dari software teknis yang dibutuhkan untuk membuat design multipage seperti booklet, katalog dan buku.

Output: Mendesain brosur multipage, katalog dan buku

FILM

Video Editing

Para peserta belajar dasar-dasar dari penggunaan software, mengenal *asset management, assembling asset, editing* dasar hingga final rendering menjadi file video.

Output: Mengedit film pendek

Video Content Production

Peserta akan fokus di dalam *video production*, membedah *storytelling* hingga metode produksi yang tepat dalam membuat film.

Output: Membuat video content yang akan diunggah dalam website IDS.

ANIMATION

Basic Animation

Peserta akan diajarkan teknik *modeling* berbagai macam benda terutama *hard surface* dan akan membahas *lighting, texture* dan *rendering*. Kelas dirancang dengan sistem proyek dari awal hingga akhir.

Output: Visualisasi arsitektur, modeling produk dan membuat animasi sederhana

Advanced Animation

Sebagai lanjutan dari kelas Basic animation, materi yang dibahas akan lebih kompleks agar menghasilkan kualitas video animasi yang memukau.

Output: Membuat *close-to-realistic object* dan gerakan animasi tingkat lanjut



USER EXPERIENCE

Membahas dasar-dasar User Experience mulai dari proses desain, *market research, design thinking*, membuat wireframe dan prototype, hingga menguji *usability* prototype.

DIGITAL MARKETING

Peserta diajarkan mengenai perkembangan teknologi digital advertising dan strategi digital marketing.

Output: Digital marketing foundation, social media, content marketing, google analytics, growth hacking, search engine

TRANSFORM
PASSION
INTO **ACTION**

IDS | International Design School
Jl. Kemang Timur XI, Gg. Melati No. 9
Mampang Prapatan, Jakarta Selatan
INDONESIA 12730

Info lebih lanjut hubungi kami di:
P. 021 7980 180 (Hunting) | 021 7199 159
www.idseducation.com